**REQUISITOS**

**REQUISITOS FUNCIONALES**

**Autentificación**

**RF1**. Cualquier miembro registrado en la aplicación podrá autentificarse en el sistema.

* El acceso se realizará mediante un correo electrónico y una contraseña elegida por el usuario, o mediante una cuenta de Google.
* En el caso de ser un empleado, el primer acceso se realizará con una contraseña generada por el sistema a la hora del registro y posteriormente el usuario podrá modficarla.
* En función del rol asociado a la aplicación (Superusuario, administrador, empleado y usuario) se mostrará un dashboard distinto de la aplicación.

**RF2**. Cualquier usuario registrado podrá desautentificarse del sistema en cualquier momento.

**Gestión del Comercio**

**RF3**. Cualquier persona con un comercio puede registrar este en la aplicación.

* El registro se realizará en el botón de la pantalla principal y seleccionando la opción de registrar comercio.
* Será necesario incluir datos del comercio como Nombre, Logotipo, Información General, lugar de tienda física (si existiese), fotos varias y datos de contacto.
* Será necesario incluir datos de la persona que registra como email y contraseña, así como datos de contacto, nombre y apellidos.
* El usuario que registre el comercio será considerado administrador de este.
* El administrador de la aplicación puede registrar también comercios si dispone de los datos necesarios para realizar esta acción.

**RF4**. El superusuario o el administrador de un comercio registrado pueden dar de baja un comercio.

* Esta acción se realizará en el dashboard del administrador del comercio o del superusuario.
* Al dar de baja el comercio, desaparecerán todos los productos de esta en la aplicación.
* Serán eliminados todos los empleados asociados a este comercio.

**RF5**. El superusuario registrado puede bloquear a un comercio si este no cumple con las políticas de la aplicación.

* En este caso, el comercio pasa a un estado de suspensión.
* No se mostrarán los artículos a la venta de este comercio.
* No se eliminará ningún dato.
* Se comunicará mediante email el motivo del bloqueo.

**RF6**. El superusuario o el administrador del comercio registrado puede modificar los datos de este.

* Los posibles datos para modificar son el Logotipo, información sobre el comercio, localización de la tienda física.

**RF7**. Cualquier usuario puede visualizar la página relacionada con un comercio.

* En esta pagina, se visualizará la información del comercio.
* Se mostrarán todos los artículos de este comercio.
* Se mostrará la valoración media de los usuarios.

**RF8**. Cualquier usuario registrado puede dar una valoración del comercio.

**RFXX**. Cualquier administrador del negocio, empleado relacionado con el negocio o superusuario puede visualizar la información del negocio.

**Gestión de Empleados**

**RF9**. Cualquier administrador de un comercio registrado puede registrar a usuarios de tipo Empleado y vincularlos al comercio.

* El registro se realizará en el dashboard de administración del administrador.
* Será necesario incluir un correo del empleado, así como diversos datos personales de este.
* Se generará una contraseña automática para el primer acceso.

**RF10**. Cualquier administrador de un comercio registrado puede dar de baja a un empleado.

**RF11**. Cualquier empleado registrado puede modificar su contraseña.

**RF12**. Cualquier empleado registrado puede visualizar su información personal.

**Gestión de Usuarios**

**RF13**. Cualquier persona puede registrarse en la aplicación para realizar compras.

* El registro se realizará desde la pantalla principal.
* Será necesario incluir un correo electrónico y una contraseña, así como diversos datos personales.

**RF14**. Cualquier usuario registrado puede darse de baja en la aplicación.

**RF15**. Cualquier administrador de un comercio o superusuario registrado puede bloquear a un usuario.

* En este caso, el usuario pasa a un estado de suspensión.
* No se eliminará ningún dato.
* Se comunicará mediante email el motivo del bloqueo.

**RF16**. Cualquier usuario registrado puede modificar su contraseña.

**RF17**. Cualquier usuario registrado puede modificar sus datos personales.

**RFXX**. Cualquier usuario registrado puede visualizar sus datos personales.

**RFXX**. El superusuario de la aplicación puede visualizar los datos de todos los miembros de la aplicación

**Artículos**

**RF18**. Cualquier administrador de comercio o empleado registrado puede añadir artículos al inventario del comercio.

* El artículo debe tener un nombre una descripción una fotografía y un precio.
* El artículo, además, estará identificado con un código de barras.

**RF19**. Cualquier administrador de comercio o empleado registrado puede modificar el precio de los artículos del inventario del comercio.

* Esta modificación consiste si se aplican descuentos por promociones.

**RF20**. Cualquier administrador de comercio o empleado registrado puede eliminar un artículo del inventario del comercio.

**RF21**. Cualquier persona puede visualizar los artículos existentes en la aplicación.

* Los artículos son de todos los comercios existentes en la aplicación.
* En una primera búsqueda se mostrará el título, el precio y una imagen del artículo.
* También existirá una ventana propia para cada artículo.

**RF22**. Cualquier persona puede realizar una búsqueda de los artículos.

**RF23**. Cualquier persona puede realizar un filtrado de todos los artículos.

**RF24**. Cualquier persona puede organizar los artículos.

* Se pueden ordenar en orden alfabético y por precio.

**RF25**. Cualquier administrador del comercio o empleado registrado puede visualizar una lista de todos los artículos de su inventario.

**RF26**. Cualquier usuario registrado puede incluir un artículo al carrito de la compra.

**RF27**. Cualquier usuario registrado puede incluir comentarios en los artículos.

**RF28**. Cualquier usuario registrado puede dar una valoración del artículo.

**Pedidos y Envíos**

**RF29**. Cualquier administrador del comercio registrado puede añadir un nuevo tipo de envío al comercio.

**RF30**. Cualquier administrador del comercio registrado puede eliminar un tipo de envío del comercio

**RF31**. Cualquier usuario registrado puede seleccionar el tipo de envío que desea para el pedido.

**RF32.** Cualquier usuario registrado puede visualizar el estado de los pedidos (envíos) que tiene realizados en la aplicación.

**RF33.** Cualquier administrador del comercio o empleado registrado puede modificar el estado del pedido.

**RF34.** Cualquier usuario registrado puede cancelar el pedido en un periodo de 24h desde que se realizó el pedido.

**RF35.** Cualquier usuario registrado puede visualizar el estado de los pedidos que tienen en el comercio.

**Pago**

**RF36.** Cualquier usuario registrado podrá pagar los artículos que tiene en el carrito mediante tarjeta de crédito o Paypal mediante una pasarela de pago externa.

**Carrito de la Compra**

**RF37**. Cualquier usuario registrado puede visualizar el carrito de la compra actual.

* Se visualiza una lista de los artículos que contiene, cantidad y precio.
* Se visualiza el precio total del carrito.
* Se da la opción de realizar el pedido.

**RF38**. Cualquier usuario registrado puede eliminar artículos del carrito de la compra.

**RF39**. Cualquier usuario registrado puede modificar la cantidad los artículos que dispone en el carrito de la compra.

**REQUISITOS NO FUNCIONALES**

**RNF1**. Aplicación web multiplataforma.

**RNF2**. Interfaz gráfica usable desde edades con limite inferior de 10 años.

**RNF3**. Mantener la privacidad y seguridad de los datos de los usuarios.

**RNF4**. Gestión de envíos externalizada.

**RNF5**. Borrado/eliminado de registros de forma lógica.

**RNF6**. Guardar los datos de cada usuario registrado en la base de datos.

**RNF7**. Se debe usar la pasarela de pago externa para todo tipo de pagos.

**RNF8**. El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 4 horas.

**RNF9**. El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados al usuario final.

**RNF10**. Tiempo de respuesta a cada acción en el sistema menor a nueve segundos.

**RNF11**. Contenido estructurado, claro, conciso y con un diseño simple.

**RNF12**. El sistema soportará el uso de centenares de usuarios simultáneamente.